Lingo4you
Calendrier 2011
Flashcards

Verwendungsmöglichkeiten

Einfache Vokabelkärtchen

Drucke die Seiten im Duplex-Druck (beidseitiger Druck) und schneide die Kärtchen aus. Schau dir dann das Bild an und nenne den Begriff. Wenn du mit Freunden spielst, könnt ihr euch gegenseitig abfragen. Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt.

Paare finden

Drucke jede Seite auf einem extra Blatt aus und schneide die Kärtchen aus. Nimm dann die Kärtchen zu einem oder zwei Themen und lege sie verdeckt auf den Tisch. Versuche nun, so schnell wie möglich Paare zu finden.

Passen zwei Karten zusammen (Wort und Bild), darfst du sie zur Seite legen. Passen sie nicht zusammen legst du sie wieder verdeckt zurück und drehst zwei weitere Kärtchen um.

Dieses Spiel kannst du sehr gut mit ein paar Freunden spielen. Wer ein richtiges Pärchen hat, darf noch einmal zwei Karten aufdecken. Wer kein Pärchen hat, legt die Karten zurück und der Nachbar ist dran.

Was ist es?

Ein Spieler sieht sich das Wort an, die anderen Spieler müssen raten, was es ist. Wer das Wort erraten hat, ist als nächstes dran. Es gibt folgende Möglichkeiten:

- Der Spieler erklärt das Wort, zeichnet oder stellt den Begriff pantomimisch dar.
- Die anderen Mitspieler stellen Fragen, die nur mit Ja oder Nein beantwortet werden.

Themen

Für dieses Spiel druckst du nur die die ungeraden Seiten (Bilder) der Übungskärtchen aus. Jeder Mitspieler erhält ein Kalenderblatt, auf dem alle zu sammelnden Begriffe stehen. Die zugehörigen Karten werden an die Mitspieler verteilt. Nun beginnt der erste Mitspieler, wählt einen anderen Mitspieler aus und fragt in der zu übenden Sprache, ob dieser ein bestimmtes Bild hat, z.B.:

Jane, hast du eine Katze? / Tom, hsst du das Bild, auf dem jemand schwimmt?

Hat der andere Mitspieler das Bild, gibt er es dem ersten Spieler, der noch einmal jemanden fragen darf. Hat der gefragte Mitspieler das gewünschte Bild nicht, ist der zweite Mitspieler an der Reihe. Wer zuerst alle neun Begriffe seines Kalenderblattes besitzt, hat gewonnen.

How to use the cards

Simple Vocabulary Cards

Print out the pages in duplex print and cut out the cards. Look at a picture and say the word. When playing with friends, you can test one another. For each correct answer, give one point.

Find Pairs

Print each page on a separate sheet and cut out the cards. Choose one or two topics and put these cards upside down on the table. Now try to find pairs as quickly as possible. Pairs (word + picture) will be put aside. If two cards do not make a pair, put them back and try again.

You can also play this game with friends. Everyone who finds a pair, can keep it and try again. If the cards do not make a pair, they will be put back and it‘s the next player‘s turn.

What is it?

Only one player can see the word, the others have to guess. Whoever finds out what it is, will be the next person to see a card. There are several ways to play this game:

- one player explains the word, draws or mimes it
- the other players ask questions that can only be answered with Yes or No

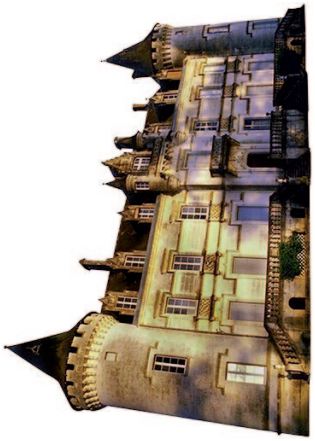
Topics

For this game, you only print out the odd page numbers (pictures). Every player receives a sheet of the calendar where you will find all the items to be collected. The cards with the items are distributed among all players. The first player begins and asks another player whether he/she has a certain picture, e.g.:

Jane, have you got a cat? / Tom, have you got a picture with somebody who is swimming?

If the other player has the card, he/she has to give it to the first player, who will then be allowed to ask for another card. If the player asked does not have the card, it‘s the next player‘s turn. Winner is who has first collected all of the nine items on his/her calendar sheet.

la femme	**le couple**	**un homme**
les amis	**le bébé**	**la famille**
la fille	**les collègues**	**le garçon**
le planche à voile	**le jeu d'échec**	**le tir à l'arc**



le basket

le billard

le football

le golf

le tennis de table

le hockey sur glace

le manoir

la maison

le château

le gratte-ciel

un immeuble

le building

la maison mitoyenne

le bungalow

la maison en duplex

la pince

le niveau à bulle

la lime

la perceuse

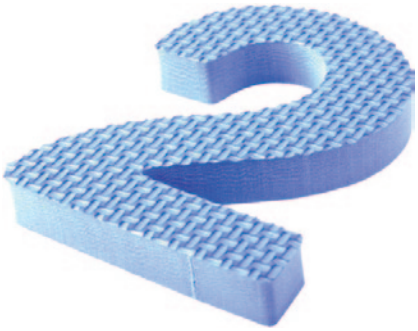
la scie

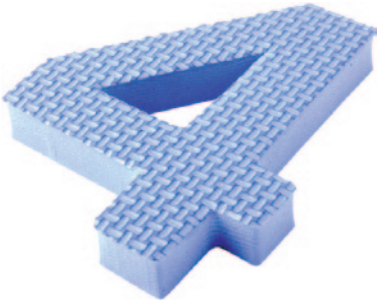
le tournevis

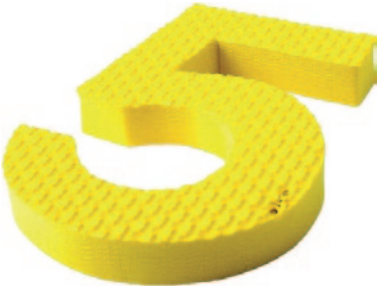
le mètre ruban

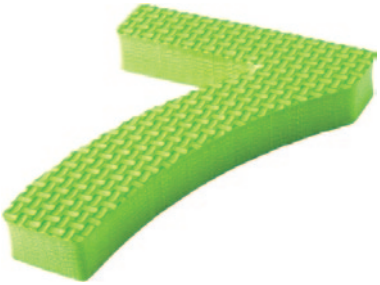
la clé anglaise

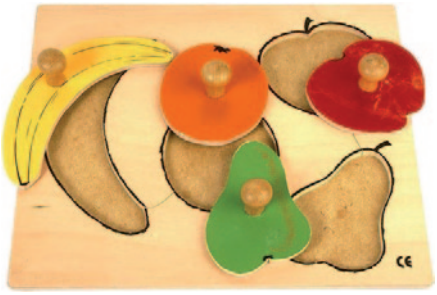
le marteau











trois

deux

un

six

cinq

quatre

neuf

huit

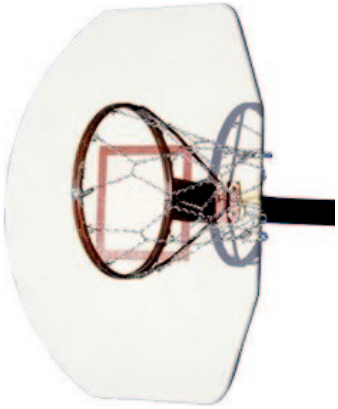
sept

le chaval à bascule

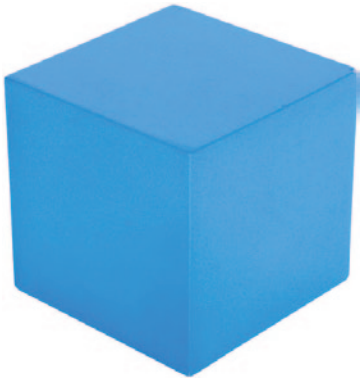
le puzzle

un ours en peluche

la grue	les Lego	la pelleteuse
le landau de la poupée	le canard en plastique	la poupée
le requin	un hippocampe	le dauphin
la tortue	le calamar	une étoile de mer



le crabe	le phoque	le homard
la balle	la raquette	le panier
le volant	le home-trainer	un haltère
les palmes	la selle	les patins



STOP

P

le cube	**le cylindre**	**la sphère**
le carré	**le triangle**	**le cercle**
la pyramide	**le prisme**	**le cône**
le parcmètre	**le panneau de signalisation**	**le feu**

FIRST AVENUE
MAIN STREET

un accident

la passage piéton

le panneau

le motocycliste

le cycliste

le piéton

la mère + la fille

les parents + un enfant

le père + le fils

la grand-mère + la petite-fille

le frère + la sœur

le grand-père + le petit-fils

JOKER
JOKER

JOKER
JOKER

JOKER
JOKER

la porte

le garage

la fenêtre

la cheminée

le toit

le numéro de la maison

le balcon

les escaliers

le volet